

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ КОНКУРС
ПРОФЕССИОНАЛЬНО-ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСКИХ ПРОЕКТОВ ШКОЛЬНИКОВ «ПРОФСТАРТ»
октябрь 2020 года**

**Результаты работы жюри в номинации «Технологический стартап»
30 октября 2020 года**

№	Название проекта	Критерии оценки	Суммарная оценка 5-балльная шкала
1	Мастерская по обслуживанию и ремонту электробытовой техники «СЕРВИС ГРУПП»	Применение профессиональных умений и навыков	3,92
		Развитие инженерно-технических компетенций	3,83
		Анализ достигнутых результатов и решения возникших трудностей	2,75
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	3,33
		Масштабируемость проекта	3
		Анализ рынка	2,83
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3,67
		Социальное воздействие	3,5
		Развитие сетевого взаимодействия	3,5
		Качество презентации проекта	3,67
Итого			34
2	Учимся играя или шахматы для всех	Применение профессиональных умений и навыков	4,38
		Развитие инженерно-технических компетенций	4
		Анализ достигнутых результатов и решения возникших трудностей	3,23
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	3,62
		Масштабируемость проекта	3,23
		Анализ рынка	2,77
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3,77
		Социальное воздействие	4,31
		Развитие сетевого взаимодействия	3
		Качество презентации проекта	4,15
Итого			36,46

№	Название проекта	Критерии оценки	Суммарная оценка 5-балльная шкала
3	ТехноШкола в действии: научился сам – научи других»	Применение профессиональных умений и навыков	4,31
		Развитие инженерно-технических компетенций	3,92
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	3,62
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	3,85
		Масштабируемость проекта	3,08
		Анализ рынка	3,15
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3,85
		Социальное воздействие	4,23
		Развитие сетевого взаимодействия	3,85
		Качество презентации проекта	4,46
Итого			38,32
4	Модуль управления лифтом	Применение профессиональных умений и навыков	4,46
		Развитие инженерно-технических компетенций	4,69
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	3,54
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	2,38
		Масштабируемость проекта	3,62
		Анализ рынка	2,54
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3,46
		Социальное воздействие	3,08
		Развитие сетевого взаимодействия	2,62
		Качество презентации проекта	3,92
Итого			34,31
5	Eco World Games	Применение профессиональных умений и навыков	4,54
		Развитие инженерно-технических компетенций	4,54
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	3,85
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	3
		Масштабируемость проекта	3,46
		Анализ рынка	2,62
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3,15
		Социальное воздействие	4,23
		Развитие сетевого взаимодействия	3,92
		Качество презентации проекта	4,62
Итого			37,93

№	Название проекта	Критерии оценки	Суммарная оценка 5-балльная шкала
6	Комплект настольных игр для слабовидящих и незрячих людей	Применение профессиональных умений и навыков	4,54
		Развитие инженерно-технических компетенций	4,46
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	3,46
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	3,54
		Масштабируемость проекта	2,38
		Анализ рынка	2,62
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	4,38
		Социальное воздействие	4,38
		Развитие сетевого взаимодействия	2,77
		Качество презентации проекта	4,08
Итого			36,61
7	Информационный сайт для девятиклассников Лицея НИУ ВШЭ "HelpFor9"	Применение профессиональных умений и навыков	4,58
		Развитие инженерно-технических компетенций	4,5
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	4,08
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	2,17
		Масштабируемость проекта	3,33
		Анализ рынка	3,75
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	4
		Социальное воздействие	3,92
		Развитие сетевого взаимодействия	3,75
		Качество презентации проекта	4,5
Итого			38,58
8	Изготовление инспектирующего устройства на основе платформы Arduino для контроля выполнения норм СанПиН 2.4.2.2821-10 в помещениях образовательных учреждений	Применение профессиональных умений и навыков	4,62
		Развитие инженерно-технических компетенций	4,62
		Анализ достигнутых результатов и решения возникавших трудностей	3,46
		Роль взрослого участника (наставника) в разработке и реализации проекта	2,77
		Масштабируемость проекта	2,92
		Анализ рынка	2,69
		Востребованность продукта или услуги, создаваемых участниками проекта	3
		Социальное воздействие	3,31
		Развитие сетевого взаимодействия	2,77
		Качество презентации проекта	4
Итого			34,16